

Öffne die Scratch JR App.

1.



2.



Starte ein neues Projekt.



Wähle einen Hintergrund.

1.



Neuer
Hintergrund



2.



3.



OK



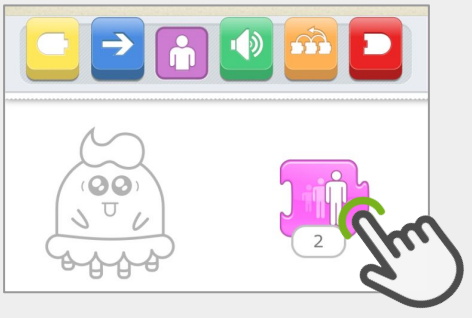


Tip

Passe die Größe deiner Figur an. So bleibt genug Platz für andere Figuren.

Ziehe den **Block** aus dem Menü nach unten. Tippe den Block an. So veränderst du die Größe.

Schiebe den **Block** nach oben zurück ins Menü, wenn du fertig bist.



Wähle eine neue Figur aus.

1.	2.	3.	4.
Neue Figur		OK	Katze löschen (lange drücken)

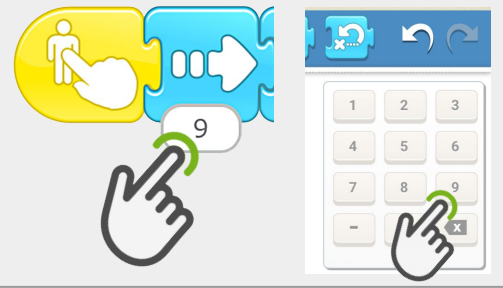
Bewege deine Figur in die Ecke unten links. **Verkleinere** deine Figur, damit sie in die Klasse passt.

Ziehe die Figur auf deinen Startpunkt	verkleinern



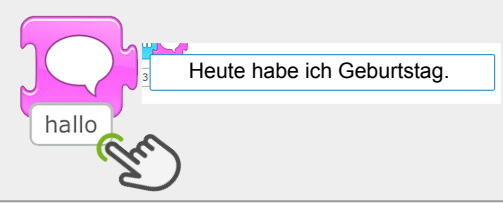
Tipp

Tippe auf die Zahl unter dem **Block**, um die Zahl zu verändern.



Tipp

Tippe auf **hallo** unter dem **Block**, um zu schreiben.



Starte mit dem Antippen-Block. Lasse deine Figur zur Tafel **gehen**.

Linien an/aus

Die Linien helfen dir beim Schritte zählen.

Lasse deine Figur mit einer **Sprechblase** etwas sagen, wenn sie an der Tafel ist.



Wähle den Kuchen als neue Figur aus.

1.



Neue Figur

2.



3.



OK

Tipp

Pass die Größe deiner Figur an. Sie soll auf die Tafel passen.

Ziehe den **Block** aus dem Menü nach unten. Tippe den Block an. So vergrößerst du die Figur.

Schiebe den **Block** nach oben, wenn du fertig bist.



Ziehe den Kuchen auf die Tafel. **Verkleinere** ihn 2-mal



Ziehe die Figur auf die Tafel



kleiner



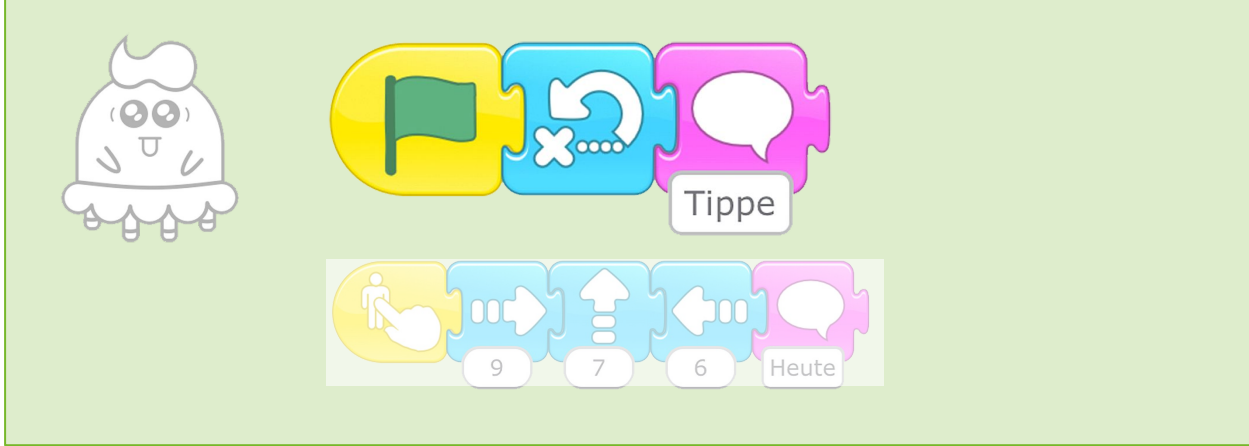
Starte mit dem Antippen-Block. Lasse den Kuchen mit einer **Sprechblase** sagen, wie alt das Geburtstagskind wird.



Tipp

Tippe auf **hallo** unter dem **Block**, um zu schreiben.

Wechsle zu deiner Figur. **Starte** mit der grünen Flagge. Lasse deine Figur zurück an den Start **gehen**. Gib mit einer **Sprechblase** einen Tipp, dass die Figur angetippt werden muss.



Tipp

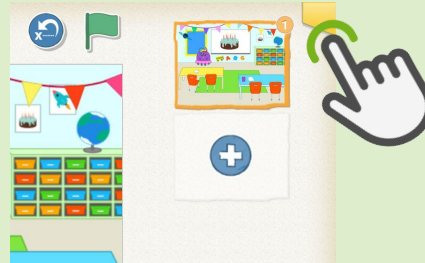
Tippe auf die Figuren, um zu ihnen zu wechseln.



Schon fertig?

- Gib deinem Projekt einen Namen (zum Beispiel *Mein Geburtstag*)

1.



2.



3.



- Verändere die Farben deiner Figuren



- Benutze Töne & Geräusche

