

Öffne die Scratch JR App.

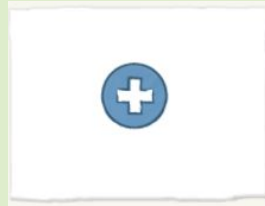
1.



2.



Starte ein neues Projekt.



Wähle einen Hintergrund.

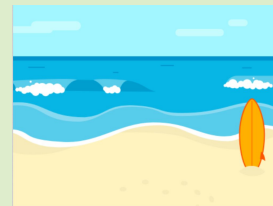
1.



Neuer Hintergrund



2.



3.

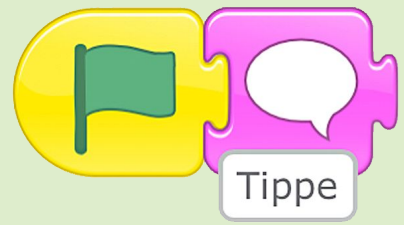
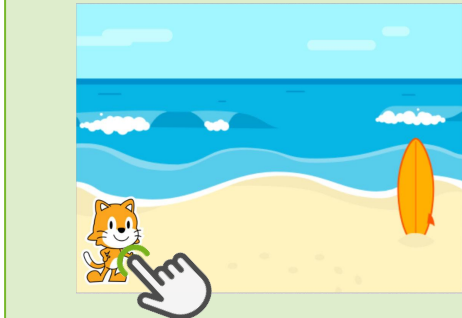


OK



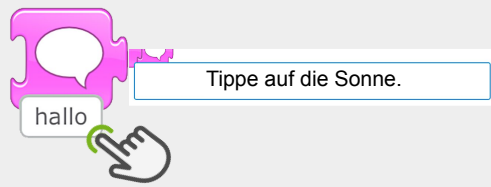


Ziehe deine Katze in die Ecke unten links. **Starte** mit der grünen Flagge. Gib mit einer **Sprechblase** einen Tipp, dass die Sonne angetippt werden muss.



Tippe

Tippe auf **hallo** unter dem **Block**, um zu schreiben.



Wähle die Sonne als neue Figur. Ziehe die Sonne zum Himmel oben links.

1.



Neue Figur

2.

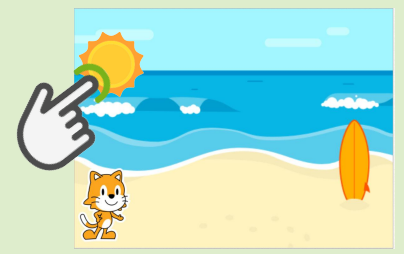


3.



OK

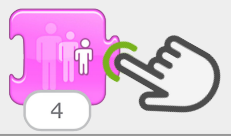
4.



Tippe

Ziehe den **Block** aus dem Menü nach unten. Tippe den Block an. So veränderst du die Größe.

Schiebe den **Block** nach oben in das Menü, wenn du fertig bist.



Schreibe eine 4 in den Block und **verkleinere** die Sonne.





Erstelle 2 neue Level und lösche die 2 neuen Katzen darauf.

2 x



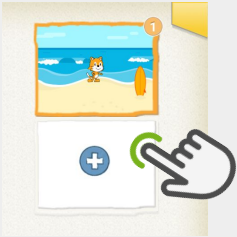
2 x



Katte löschen
(lange drücken)

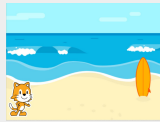
Tip

Neue Level (Seiten) erstellst du am Rand rechts.



Tip

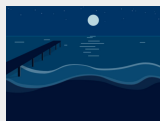
Level 1:
Tag



Level 2:
Sonnenuntergang

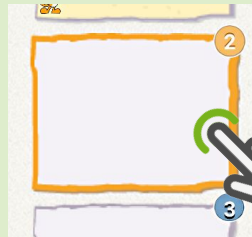


Level 3:
Nacht



Wähle 2 neue Hintergründe für deine neuen Levels.

1.



2.



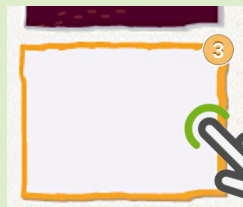
3.



4.



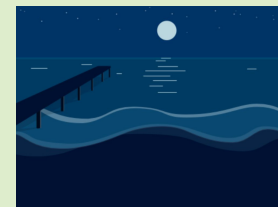
5.



6.



7.



8.



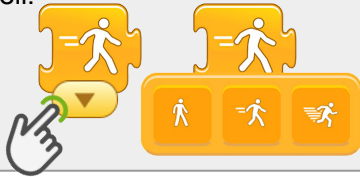


Wähle Level 1 aus. **Starte** mit der grünen Flagge. Stelle die **Schnelligkeit** der Sonne auf langsam. Lasse sie zum **Startpunkt** gehen.

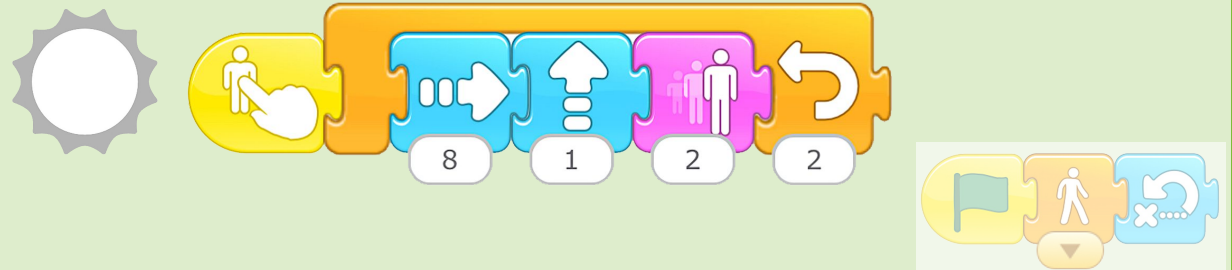


Tipp

Mit dem **Schnelligkeits-Block** kannst du einstellen, wie schnell sich deine Figur bewegt. Tippe dazu auf den kleinen Pfeil.



Füge einen Antippen-Block ein. Lasse die Sonne, **8 Schritte nach rechts** und **1 Schritt nach oben** gehen und dann 2-mal **wachsen**. Wiederhole das 2-mal mit einer **Schleife**.

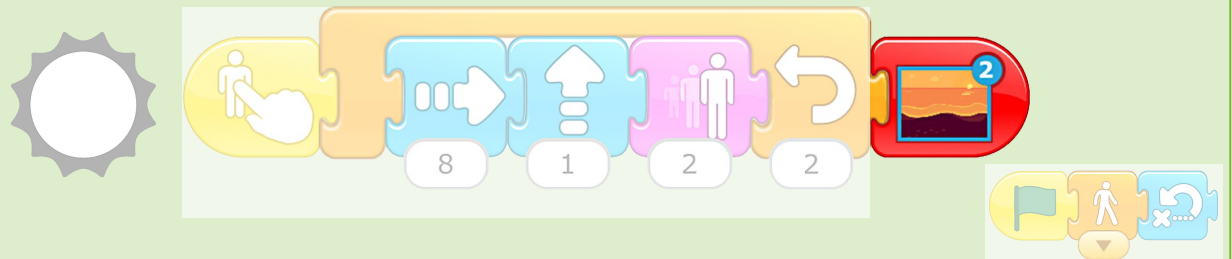


Tipp

Mit einer **Schleife** kannst du Kommando-Ketten wiederholen. Wie oft die Wiederholung passiert, kannst du mit der Zahl einstellen.



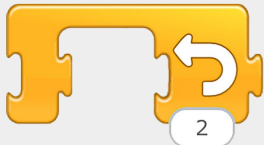
Beende deine Kommando-Kette mit einem Block, der **zu Level 2 wechselt**.





Tipp

Mit einer Schleife kannst du Block-Ketten wiederholen. Wie oft die Wiederholung passiert, kannst du mit der Zahl einstellen.



Tipp

Mit dem **Antippen-Block** startet deine Kommando-Kette, wenn du deine Figur antippst.



Wähle Level 2 aus. Erstelle eine neue Sonne und ziehe sie nach oben rechts.

1.



Neue Figur

2.



3.

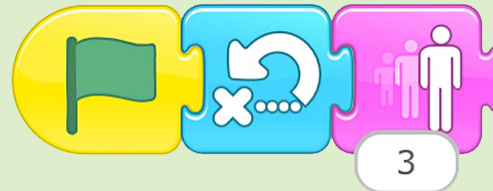


OK

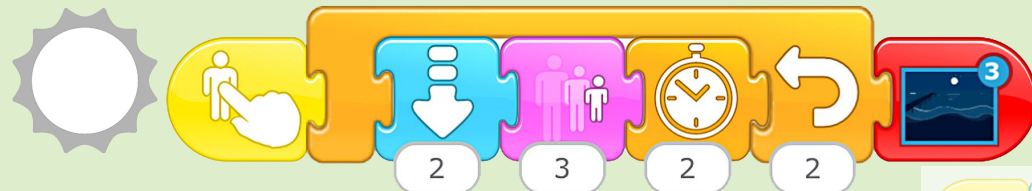
4.

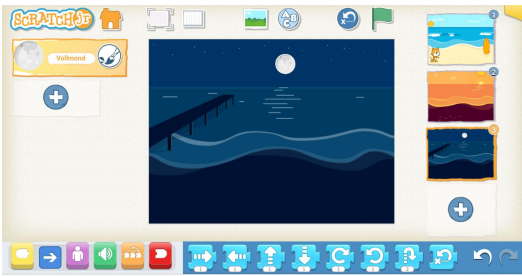


Starte mit der grünen Flagge. Lasse die Sonne zum **Startpunkt** gehen. **Vergrößere** sie 3-mal.



Füge einen Antippen-Block ein. Lasse die Sonne, **2 Schritte nach unten** gehen, **kleiner werden** und dann **warten**. Wiederhole das 2-mal mit einer **Schleife**. **Wechsle** dann zu Level 3.





Tipp

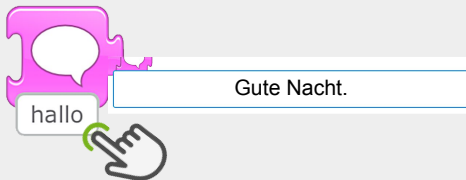
Ziehe den **Block** aus dem Menü nach unten. Tippe den Block an. So verkleinerst du die Figur.

Schiebe den **Block** nach oben in das Menü, wenn du fertig bist.



Tipp

Tippe auf **hallo** unter dem **Block**, um zu schreiben.



Wähle Level 3 aus. Erstelle einen Mond und ziehe in oben in die Mitte.

1.



Neue Figur

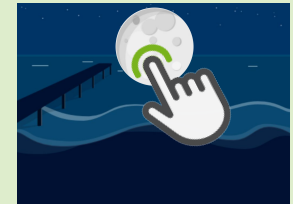
2.



3.



4.

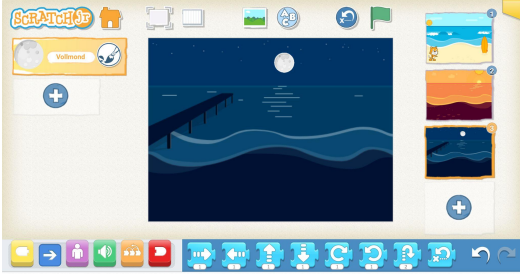


Schreibe eine 6 in den Block und **verkleinere** den Mond.



Starte mit dem Antippen-Block. **Vergrößere** den Mond 1-mal. Wiederhole das 5-mal mit einer **Schleife**. Lasse den Mond "Gute Nacht" in einer **Sprechblase** sagen und **wechsle** dann zu Level 1.

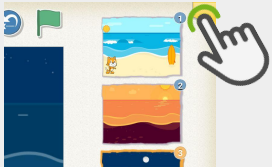




Tipp

Gib deinem Projekt einen Namen.
Zum Beispiel: **Sonne und Mond**

1.



2.



3.



Schon fertig?

- **Verändere die Farben deiner Figuren**



- **Benutze Töne & Geräusche**

