



Riesenrad

- 1.) Programmiert das Riesenrad so, dass es sich einen Moment in gemüthlicher Geschwindigkeit im Uhrzeigersinn dreht.
- 2.) Ändert das Programm so, dass zuerst vier Leute gemüthlich einsteigen können und das Riesenrad erst dann seine Runden startet.
- 3.) Nun kommt der Farblock ins Spiel: Dieser soll während der Fahrt in den unterschiedlichsten Farben leuchten.
- 4.) Fügt dem Programm noch eine passende Hintergrundmusik hinzu, die bei der Fahrt des Riesenrades abgespielt wird.
- 5.) Nun soll das Riesenrad zum Schluss die Passagiere auch wieder in der gleichen Reihenfolge aussteigen lassen.

Zusatz: Der Farblock soll nicht irgendwie leuchten, sondern während des Ein- und Ausstiegs die Drehrichtung des Riesenrades anzeigen.